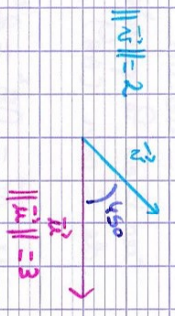


4^{ème} S - 1^{ère} exercices jeux de Puiss avec \mathbb{R} produit scalaire. 1/6

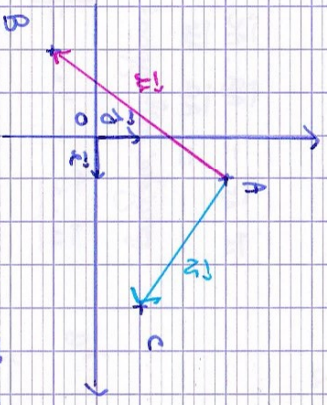
Exercice 1

a)



$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{(\vec{u}, \vec{v})}) \\ &= 3 \times 2 \times \cos 45^\circ \\ &= 6 \times \frac{\sqrt{2}}{2} \\ &= 3\sqrt{2} \end{aligned}$$

b)

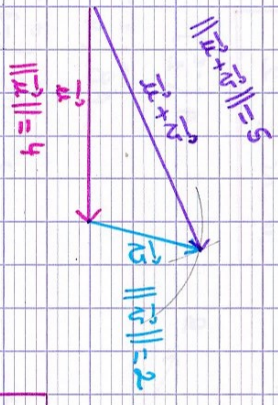


$$\begin{aligned} A(3) \quad B(-1) \quad C(4) \\ \vec{AB} \begin{pmatrix} 0 \\ 1-1 \end{pmatrix} \quad \vec{AC} \begin{pmatrix} 1 \\ -1-1 \end{pmatrix} \\ \vec{AB} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{AC} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \\ \vec{AC} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \vec{AC} \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \vec{AB} \cdot \vec{AC} = x_{AB}x_{AC} + y_{AB}y_{AC} \\ &= -3 \times 3 + 0 \times (-2) \\ &= -9 + 0 \\ &= -9 \end{aligned}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -9$$

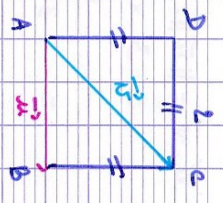
c)



$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) \\ &= \frac{1}{2} (5^2 - 4^2 - 2^2) \\ &= \frac{1}{2} (25 - 16 - 4) \\ &= \frac{1}{2} (5) \\ &= \frac{5}{2} \end{aligned}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{5}{2}$$

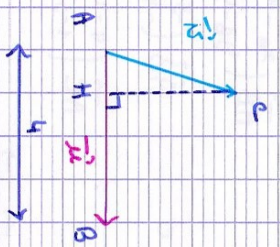
d)



ABCD est un carré de côté 2

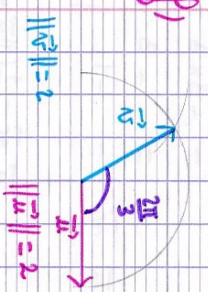
$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \vec{AB} \cdot \vec{AC} \\ &= \vec{AB} \cdot (\vec{AB} + \vec{BC}) \\ &= 2 \times 2 + 2 \times 0 \\ &= 4 \end{aligned}$$

e)



$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \vec{AB} \cdot \vec{AC} \\ &= \vec{AB} \cdot \vec{AH} \text{ car H est la projection orthogonale de C sur (AB)} \\ \vec{u} \cdot \vec{v} &= 4 \times 1 = 4 \end{aligned}$$

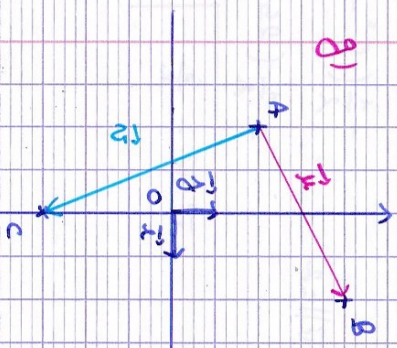
f)



$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{(\vec{u}, \vec{v})}) \\ &= 2 \times 2 \times \cos\left(\frac{4\pi}{3}\right) \\ &= 2 \times 2 \times \left(-\frac{1}{2}\right) \\ &= -2 \end{aligned}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -2$$

g)



$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \vec{AB} \cdot \vec{AC} = x_{AB}x_{AC} + y_{AB}y_{AC} \\ &= 4 \times 2 + 2 \times (-5) \\ &= 8 - 10 \\ &= -2 \end{aligned}$$

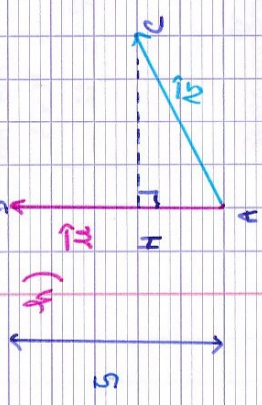
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -2$$

Exercice 1 (suite)

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$$

car H est le projeté orthogonal de C sur (AB)

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 2 \times 5 = 10$$

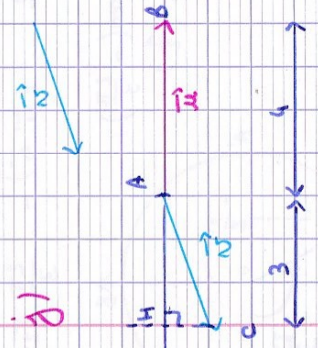


ABC est un triangle isocèle en C. Sa hauteur issue de C est donc aussi sa médiane issue de C.

Le pied H de cette hauteur est donc le milieu de [AB].

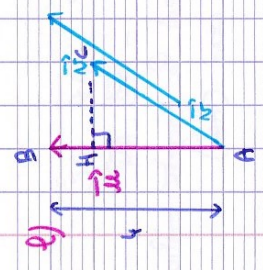
d'où : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH} = 2 \times 1 = 2$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH} = -4 \times 3 = -12$$



OBDC est un carré de côté 4.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AO} = -2 \times 2 = -4$$



$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH} = 4 \times 3 = 12$$

Exercice 2. (\vec{i}, \vec{j}) est une base orthonormée.

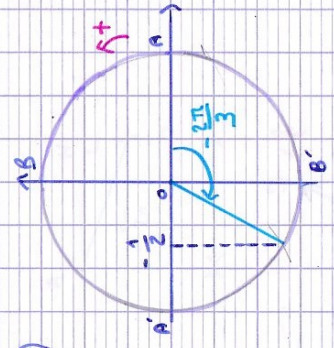
a) $\vec{u} = 2\vec{i} + 3\vec{j}$
 $\vec{v} = \vec{i} - 2\vec{j}$
 soit $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ dans la base (\vec{i}, \vec{j})
 soit $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 2 \times 1 + 3 \times (-2) = 2 - 6 = -4$$



b) $\|\vec{u}\| = 5$ $\|\vec{v}\| = 2$ $(\vec{u}, \vec{v}) = -\frac{2\pi}{3} [2\pi]$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos\left(-\frac{2\pi}{3}\right) = 5 \times 2 \times \left(-\frac{1}{2}\right) = -5$$

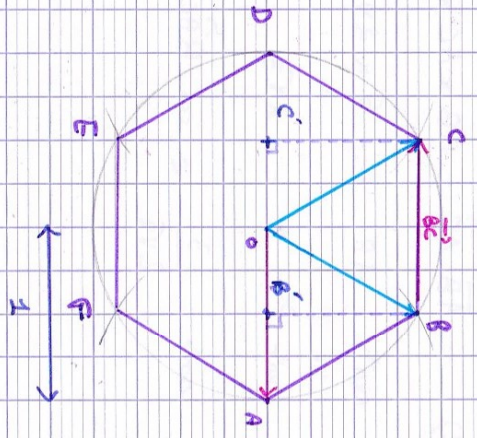


c) $\|\vec{u}\| = 2$, $\|\vec{v}\| = 3$
 $\|\vec{u} + \vec{v}\| = 4$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = \frac{1}{2} (4^2 - 2^2 - 3^2) = \frac{1}{2} (16 - 4 - 9) = \frac{3}{2}$$

Exercice 3. a) L'hexagone est composé de 6 triangles équilatéraux.

O', milieu de [OA], est aussi le pied de la hauteur issue de B dans le triangle OAB.



$$\vec{OA} \cdot \vec{OB} = \vec{OA} \cdot \vec{OB}$$

$$= 1 \times 1$$

$$\vec{OA} \cdot \vec{OB} = \frac{1}{2}$$

b) $\vec{OA} \cdot \vec{OC} = \vec{OA} \cdot \vec{OC} = -1 \times \frac{1}{2} = -\frac{1}{2}$

c) \vec{BC} a même direction et même norme (1) que \vec{OA} , mais il est de sens contraire. Donc:

$$\vec{OA} \cdot \vec{BC} = -1 \times 1 = -1$$

d) \vec{AD} a même direction que \vec{OA} et de sens contraire a une norme 2 fois plus grande car O est le milieu de [AD]. Donc:

$$\vec{OA} \cdot \vec{AD} = -1 \times 2 = -2$$

Exercice 4. ABC est un triangle.

$$AB \cdot \vec{AC} = 18 \quad AB = 6 \quad AC = 2\sqrt{3}$$

1) Elle qui contient le cosinus: $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$

2) $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$

soit $18 = 6 \times 2\sqrt{3} \times \cos \widehat{BAC}$

soit $3 = 2\sqrt{3} \cos \widehat{BAC}$

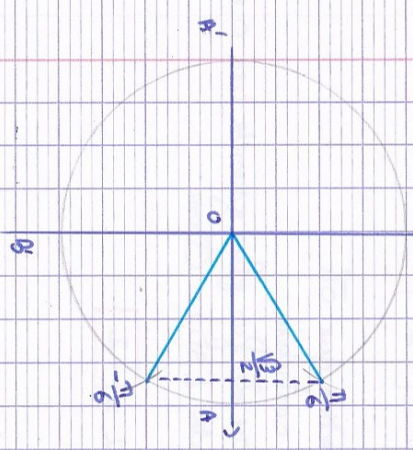
soit $\frac{3}{2\sqrt{3}} = \cos \widehat{BAC} \iff \cos \widehat{BAC} = \frac{3 \times \sqrt{3}}{2\sqrt{3} \times \sqrt{3}}$

$$\iff \cos \widehat{BAC} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

En théorie: Le cosinus d'un angle vaut $\frac{\sqrt{3}}{2}$ si cet angle est égal à $\frac{\pi}{6}$ ou à $-\frac{\pi}{6}$ à 2π près.

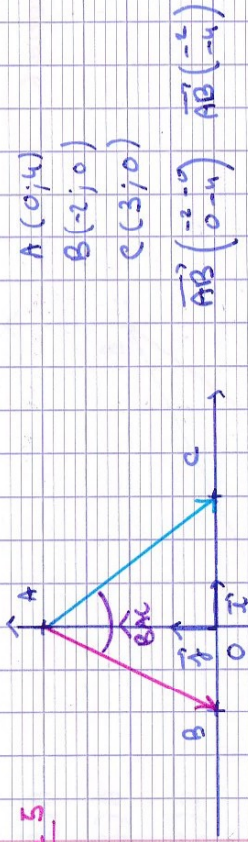
Puis \widehat{BAC} est un angle géométrique, donc positif.

On a donc: $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{6}$



1er S. 11 exercices pour debuter avec le produit scalaire - 4/6

Exercice 5



$A(0;4)$
 $B(-2;0)$
 $C(3;0)$
 $\vec{AB} \begin{pmatrix} -2-0 \\ 0-4 \end{pmatrix} \vec{AB} \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \end{pmatrix}$
 $\vec{AC} \begin{pmatrix} 3-0 \\ 0-4 \end{pmatrix} \vec{AC} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$

$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = (-2) \times 3 + (-4) \times (-4)$
 $= -6 + 16$

$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 10$

2) $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$ (R)

$AB = \sqrt{(-2)^2 + (-4)^2} = \sqrt{4+16} = \sqrt{20} = 2\sqrt{5}$
 $AC = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = \sqrt{9+16} = \sqrt{25} = 5$

donc (R) devient: $10 = 2\sqrt{5} \times 5 \times \cos \widehat{BAC}$

soit $1 = \sqrt{5} \cos \widehat{BAC}$

$\cos(\widehat{BAC}) = \frac{1}{\sqrt{5}} = \frac{\sqrt{5}}{5}$

Mettre la calculatrice en mode degrés :

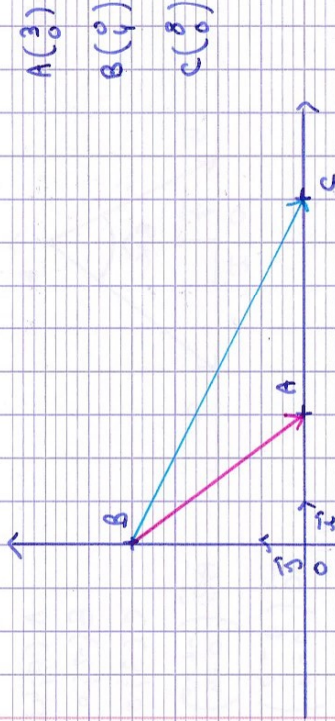
Case: SHIFT + SETUP → Angle → degrés

Texas Instruments: MODE → choisir degré à la 3ème ligne.

$\widehat{BAC} = \arccos \frac{\sqrt{5}}{5} \approx 63,4^\circ$

ou $\cos^{-1}(\frac{\sqrt{5}}{5})$

Exercice 6



$A(3)$
 $B(4)$
 $C(8)$

$\vec{BA} \begin{pmatrix} 3-0 \\ 0-4 \end{pmatrix} \vec{BA} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$
 $\vec{BC} \begin{pmatrix} 8-0 \\ 0-4 \end{pmatrix} \vec{BC} \begin{pmatrix} 8 \\ -4 \end{pmatrix}$

$BA = \|\vec{BA}\| = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = \sqrt{9+16} = \sqrt{25} = 5$

$BC = \|\vec{BC}\| = \sqrt{8^2 + (-4)^2} = \sqrt{64+16}$

$= \sqrt{80} = \sqrt{16 \times 5} = 4\sqrt{5}$

2) $\vec{BA} \cdot \vec{BC} = 3 \times 8 + (-4) \times (-4) = 24 + 16$

$\vec{BA} \cdot \vec{BC} = 40$ (R)

3) $\vec{BA} \cdot \vec{BC} = BA \times BC \times \cos \widehat{ABC}$

$= 5 \times 4\sqrt{5} \times \cos \widehat{ABC}$

$\vec{BA} \cdot \vec{BC} = 20\sqrt{5} \cos \widehat{ABC}$ (R.C.A.F.D)

4) (R) ⇒ $40 = 20\sqrt{5} \cos \widehat{ABC} \Leftrightarrow 2 = \sqrt{5} \cos \widehat{ABC}$

⇒ $\frac{2}{\sqrt{5}} = \cos \widehat{ABC}$

⇒ $\cos \widehat{ABC} = \frac{2\sqrt{5}}{5}$

Suite de l'exercice 6:

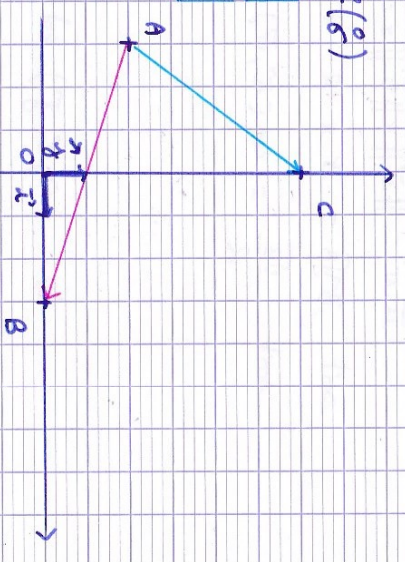
$$\widehat{ABC} = \arccos\left(\frac{2\sqrt{5}}{5}\right) \approx 26,6^\circ$$

Exercice 7. $A(-2) \quad B(3) \quad C(0)$

1) $\vec{AB} \begin{pmatrix} 3-(-2) \\ 0-2 \end{pmatrix} = \vec{AB} \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix}$
 $\vec{AC} \begin{pmatrix} 0-(-2) \\ 6-2 \end{pmatrix} = \vec{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}$

$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 5 \times 2 + (-2) \times 4 = 10 - 8 = 2$

$|\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}| = 10$



2) $AB = \|\vec{AB}\| = \sqrt{5^2 + (-2)^2} = \sqrt{36+4} = \sqrt{40} = 2\sqrt{10}$
 $AC = \|\vec{AC}\| = \sqrt{2^2 + 4^2} = \sqrt{9+16} = \sqrt{25} = 5$

$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$

donc $2 = 2\sqrt{10} \times 5 \times \cos \widehat{BAC}$
 donc $1 = \sqrt{10} \cos \widehat{BAC} \Rightarrow \cos \widehat{BAC} = \frac{1}{\sqrt{10}}$ car $\cos 90^\circ = 0$

3) $\widehat{BAC} = \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{10}}\right) \approx 72^\circ$

Exercice 8 Hypothèses: $AB=4 \quad \vec{AB} \cdot \vec{AC} = 3$ et $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{6}$ [rad]

$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$

donc $3 = 4 \times AC \times \cos \frac{\pi}{6} \Leftrightarrow 3 = 4 \times AC \times \frac{\sqrt{3}}{2}$
 $\Leftrightarrow 3 = 2 \times AC \times \sqrt{3}$
 $\Leftrightarrow \frac{3\sqrt{3}}{2} = AC$

Exercice 9 a) $\|\vec{u}\| = 3 \quad \|\vec{v}\| = 2 \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = 3\sqrt{3}$

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{u, v})$

donc $3\sqrt{3} = 3 \times 2 \times \cos(\widehat{u, v})$

donc $\frac{\sqrt{3}}{2} = \cos(\widehat{u, v}) \Rightarrow (\widehat{u, v}) = \frac{\pi}{6}$ [rad] ou $-\frac{\pi}{6}$ [rad]

mesure de l'angle géométrique

$\frac{\pi}{6}$ rad ou 30°

b) $(0, \vec{i}, \vec{j})$ est un repère orthonormal.

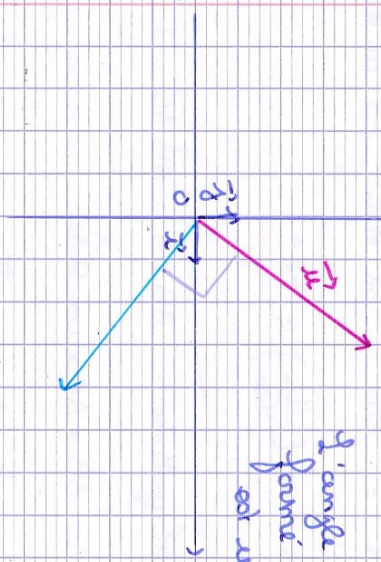
$\vec{u} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$ dans la base orthonormale (\vec{i}, \vec{j})

$\vec{v} = 4\vec{i} - 3\vec{j}$ " " " " " "

$\vec{u} \cdot \vec{v} = 3 \times 4 + 4 \times (-3) = 0$

l'angle géométrique formé par \vec{u} et \vec{v} est un angle droit.

90° ou $\frac{\pi}{2}$ rad



c) On veut que: $\|\vec{u}\| = \sqrt{3} \quad \|\vec{v}\| = 2\sqrt{3} \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = -3$

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{u, v})$ d'où: $-3 = \sqrt{3} \times 2\sqrt{3} \times \cos(\widehat{u, v})$

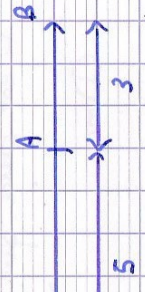
Suite de l'exercice 9.

soit $-3 = 2 \times 3 \cos(\vec{u}, \vec{v})$
 soit $-1 = 2 \cos(\vec{u}, \vec{v})$
 soit $-\frac{1}{2} = \cos(\vec{u}, \vec{v})$

$\cos(\vec{u}, \vec{v}) = -\frac{1}{2} \Leftrightarrow (\vec{u}, \vec{v}) = \frac{2\pi}{3} [0, \pi] \text{ ou } -\frac{2\pi}{3} [2\pi, 4\pi]$

Pour l'angle géométrique, il s'agit de $\frac{2\pi}{3}$ rad ou 120° .

Exercice 10.
 • \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires et de sens contraires
 signifie que (\vec{AB}, \vec{AC}) est un angle plat,
 donc que $\cos(\vec{AB}, \vec{AC}) = -1$.



$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos \pi$
 $-15 = 3 \times AC \times (-1)$ d'après les hypothèses
 $5 = AC$

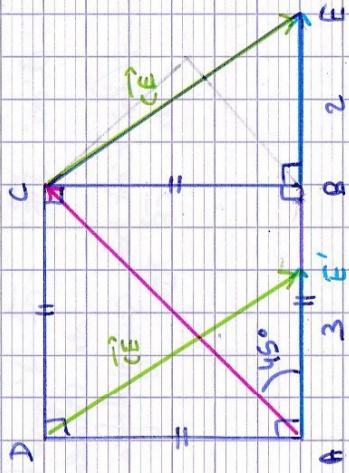
soit
 soit

Exercice 11.

Soit E' le point
 tel que $\vec{BE}' = \vec{AE}'$

$\vec{AC} \cdot \vec{BE}' = \vec{AC} \cdot \vec{AE}'$
 $= AC \times AE' \times \cos 45^\circ$
 $= 3\sqrt{2} \times 2 \times \frac{\sqrt{2}}{2}$

$\vec{AC} \cdot \vec{BE}' = 6$



autre possibilité : utiliser le fait que B est le projeté orthogonal de C sur (AE') :

$\vec{AC} \cdot \vec{BE}' = \vec{AB} \cdot \vec{AE}' = 3 \times 2 = 6$

$\vec{CE} \cdot \vec{AD} = \vec{DE}' \cdot \vec{AD} = \vec{DA} \cdot \vec{AD}$ car A est
 le projeté orthogonal de E' sur (AD)
 $= -3 \times 3$
 $\vec{CE} \cdot \vec{AD} = -9$

Je n'ai pas été très rigoureux ici, si propos du point E' .

→ J'ai défini E' par $\vec{AE}' = \vec{BE}'$
 mais je n'ai pas prouvé que $\vec{DE}' = \vec{CE}'$.

C'est parce que $\vec{DE}' = \vec{DA} + \vec{AE}'$ d'après
 la relation de Chasles.

Donc $\vec{DE}' = \vec{CB} + \vec{BE}'$

car ABCD est un carré donc un parallélogramme
 pour la définition de E' .

d'où $\vec{DE}' = \vec{CE}'$ d'après la relation de Chasles
 → là c'est bon, ça justifie mon calcul de $\vec{CE} \cdot \vec{AD}$