

Feuille d'exercices « Objectifs » sur les généralités sur les fonctions

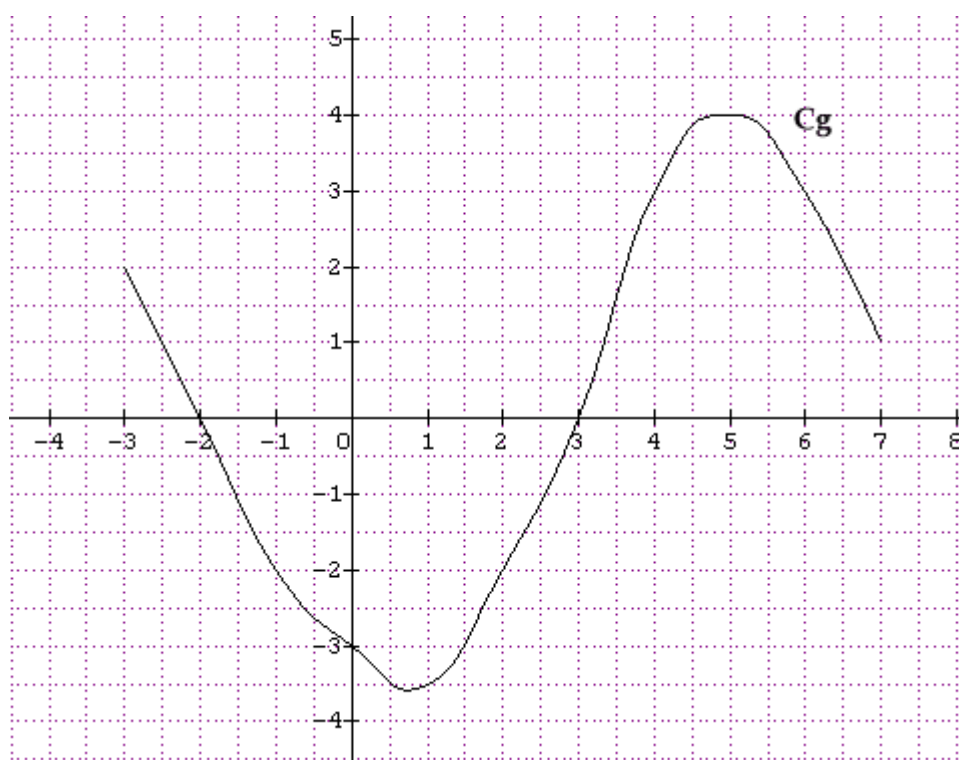
Objectif 1 : savoir lire graphiquement ou calculer les images de nombres par une fonction.

1- f est la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = \frac{3x}{x^2 + 1}$ (soit $f : x \mapsto \frac{3x}{x^2 + 1}$)

et h la fonction (affine) définie sur \mathbb{R} par $h(x) = -3x + 5$ (soit $h : x \mapsto -3x + 5$)

Calculer les images des nombres 0 ; 2 ; 5 ; 10 ; -4 ; -5 ; 3,2 et $-\frac{1}{3}$ par f puis par h. (donner, bien sûr, des valeurs exactes des résultats)

Calculer l'image de 5 par f, c'est calculer $f(5) = \frac{3 \times 5}{5^2 + 1}$



(figure 1)

2- g est la fonction représentée sur la figure 1.

a) Quel est l'ensemble de définition de g ?¹

b) Lire graphiquement les valeurs de $g(-3)$, $g(-1)$, $g(6)$, $g(0)$

c) Donner les images par g des nombres -2 ; 1 ; 2 ; 5 et 7

Objectif 2 : Savoir lire ou calculer les antécédents d'un nombre par une fonction

1) Soit h la fonction (affine) définie sur \mathbb{R} par $h(x) = -3x + 5$.


Calculer les antécédents par h des nombres -3 ; 6 ; 10 ; -2,5

Calculer les antécédents de -3 par h revient à résoudre l'équation $h(x) = -3$

¹ L'ensemble de définition de la fonction g = l'ensemble des nombres (x) qui admettent une image par g.

2) Soit k la fonction définie sur \mathbb{R} par $k(x) = (3x + 2)(x - 5)$

- a) Calculer l'image de 0 par k
- b) Calculer les antécédents de 0 par k .

 Ne pas confondre : - Calculer l'image de 5 par f c'est à dire calculer $f(5) = \dots$
- Calculer les antécédents de 5 par f , c'est-à-dire résoudre l'équation $f(x) = 5$

3) On reprend la fonction g représentée sur la figure 1.

Déterminer par lecture graphique les antécédents de -4 ; -3 ; -1 ; 0 ; 1 ; 3 et $4,5$ par g .

Objectif 3 : savoir résoudre graphiquement une équation du type $f(x) = a$

Toujours à partir de la figure 1 qui représente la fonction g , résoudre graphiquement les équations :

$g(x) = -4$; $g(x) = -3$; $g(x) = -1$; $g(x) = 0$; $g(x) = 1$; $g(x) = 3$; $g(x) = 4$; $g(x) = 5$

Objectif 4 : savoir résoudre graphiquement une inéquation du type $f(x) < a$ ou $f(x) \leq a$ ou $f(x) > a$ ou $f(x) \geq a$

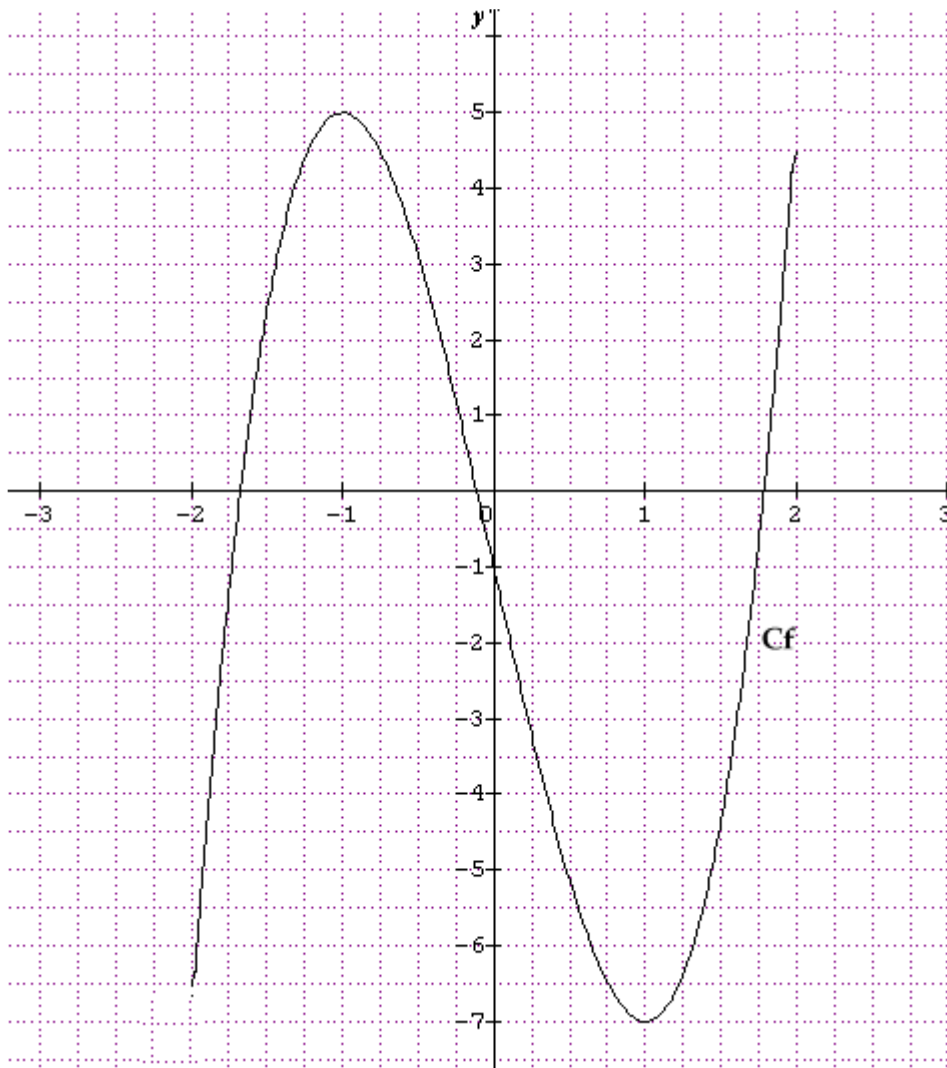
Toujours à partir de la figure 1 qui représente la fonction g , résoudre graphiquement les inéquations :

$g(x) \leq -4$	$g(x) < -4$	$g(x) \geq -4$	$g(x) > -4$
$g(x) \leq -3$	$g(x) < -3$	$g(x) \geq -3$	$g(x) > -3$
$g(x) \leq -1$	$g(x) < -1$	$g(x) \geq -1$	$g(x) > -1$
$g(x) \leq 0$	$g(x) < 0$	$g(x) \geq 0$	$g(x) > 0$
$g(x) \leq 1$	$g(x) < 1$	$g(x) \geq 1$	$g(x) > 1$
$g(x) \leq 3$	$g(x) < 3$	$g(x) \geq 3$	$g(x) > 3$
$g(x) \leq 5$	$g(x) < 5$	$g(x) \geq 5$	$g(x) > 5$

Objectif 5 : savoir construire le tableau de variations d'une fonction, décrire ses variations et donner les extrema.

La figure 2 (page suivante) donne la courbe représentative d'une nouvelle fonction f

- 1) Quel est l'ensemble de définition de f ?
- 2) Décrire les variations de f : f est croissante sur l'intervalle ... puis décroissante sur l'intervalle ... etc.
- 3) Indiquer le maximum de f et préciser pour quelle valeur de f il est atteint
- 4) Même question pour le minimum de f
- 5) Construire le tableau de variations de f



Objectif 6 : savoir établir un tableau de valeurs puis construire dans un repère donné la courbe représentative d'une fonction définie numériquement

Dans un repère orthonormal d'unité 2 cm sur papier millimétré, tracer la courbe

représentative de la fonction définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = \frac{(x-3)(x+2)(x-5)}{10}$

Pour ce faire, remplissez préalablement à l'aide de la calculatrice le tableau de valeurs suivants, en donnant des arrondis à 0,01 près :

x	- 3	- 2,5	-2	-1,5	-1	-0,5	0	0,5	1	1,5
f(x)										
x	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5
f(x)										

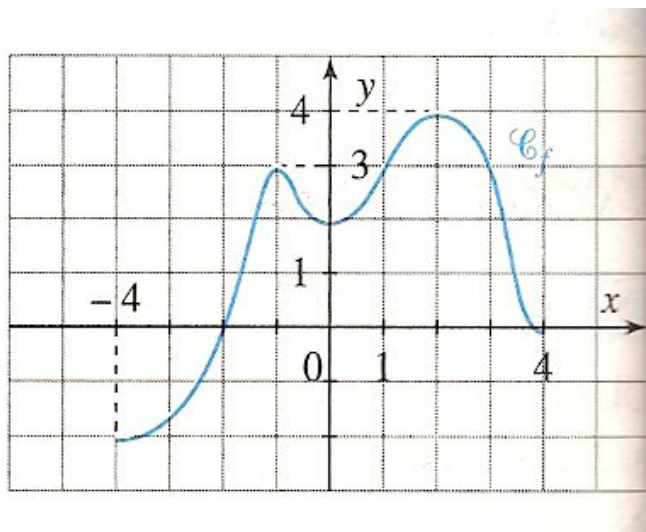
Avant de tracer la courbe, faites-la tracer à la calculatrice et trouvez de bonnes dimensions pour la fenêtre de tracé (V-Window ou Window) et dessiner au brouillon la fenêtre de tracé en indiquant le X min, le X max, le Y min et le Y max afin de placer correctement vos axes sur la feuille de papier millimétré.

Exercices de synthèse.

Exercice 1 :

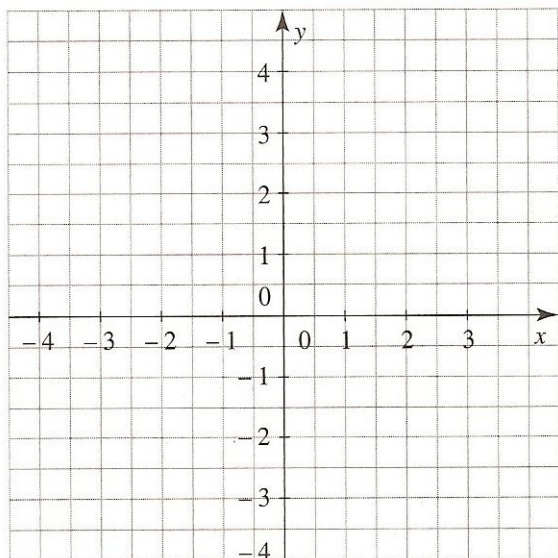
La courbe ci-contre est la représentation graphique d'une fonction f définie sur $[-4 ; 4]$.

- a. Quelle est l'image de 1 par f ?
- b. Résoudre dans $[-4 ; 4]$ les équations $f(x) = 0$ et $f(x) = -3$.
- c. Résoudre dans $[-4 ; 4]$ les inéquations $f(x) < 0$ et $f(x) \geq 2$.



Exercice 2 :

Soit g une fonction définie sur $I = [-4 ; 4]$



1) Construire dans le repère ci-contre une courbe représentant g sachant que

- Les nombre $-3,5 ; -0,5$ et 3 ont tous trois 0 comme image par g
- $g(-4) > -1$
- La fonction g admet sur I un minimum en 1 . Ce minimum est égal à -3
- La fonction g admet sur I un maximum en -2 . Ce maximum est égal à 4
- La courbe coupe l'axe des ordonnées en un point d'ordonnée -2
- La fonction g est croissante sur $[-4 ; -2]$, décroissante sur $[-2 ; 1]$ et croissante sur $[1 ; 4]$

2) (question bonus) Construire le tableau de signes de $g(x)$ sur I .

Exercice 3 : 1) Dans un repère orthogonal, en prenant pour unité 2 cm sur l'axe des abscisses et 1 cm sur l'axe des ordonnées, construire la courbe représentative de la fonction h définie

sur $[-6 ; 6]$ par $h(x) = \frac{8x}{x^2 + 1}$

Tableau de valeurs (arrondir à $0,1$ près)

x	-6	-5	-4	-3	-2,5	-2	-1,5	-1,25	-1	-0,75	-0,5	-0,25	0
$h(x)$													

x	0,25	0,5	0,75	1	1,25	1,5	2	2,5	3	3,5	4	5	6
$h(x)$													

2) Etablir par lecture graphique le tableau de variations de h sur $[-6 ; 6]$

3) Quel est le maximum de h et pour quelle valeur de x est-il atteint ?

4) Quel est le minimum de h et pour quelle valeur de x est-il atteint ?