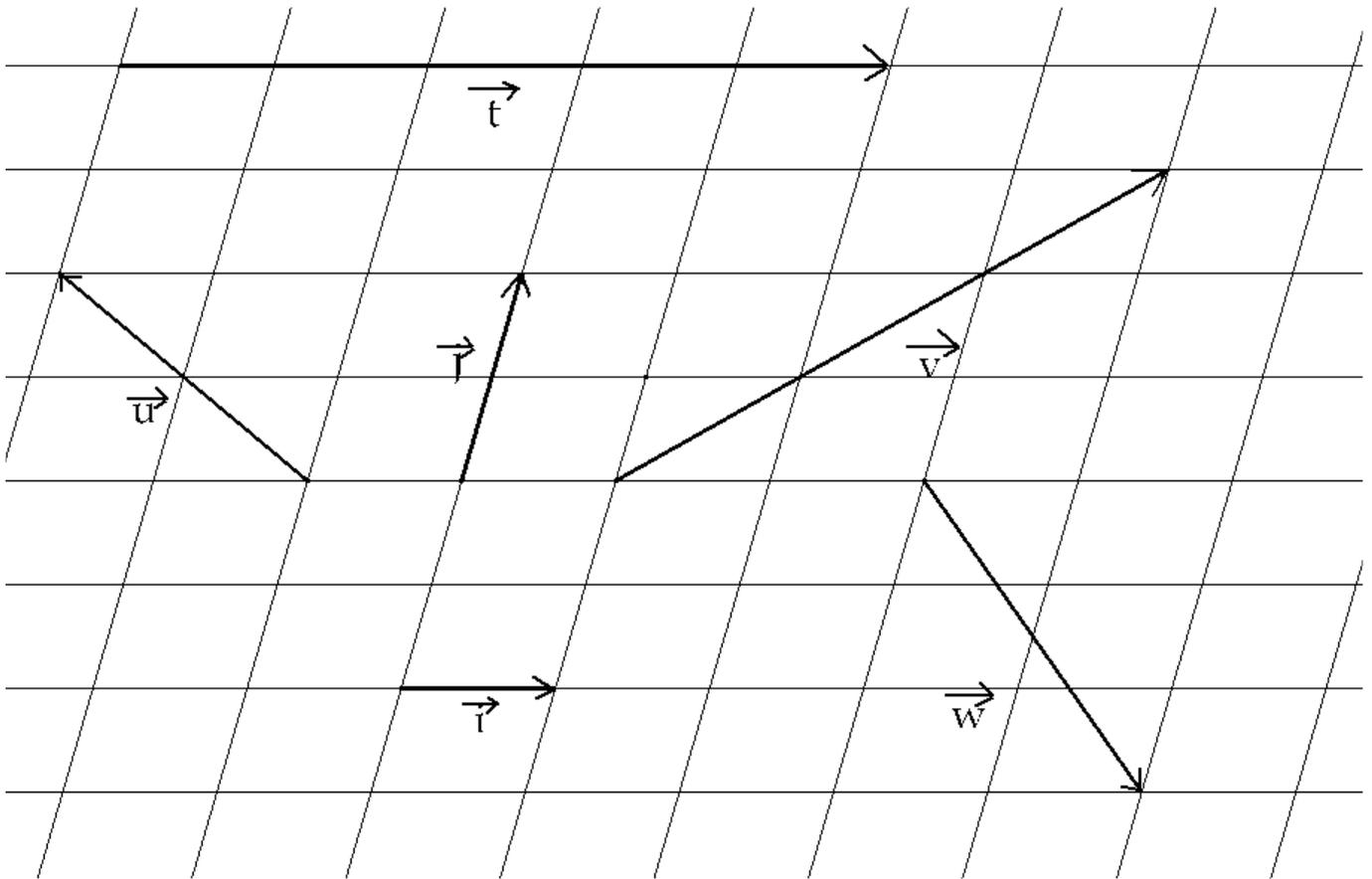


Activité 1 : Base du plan vectoriel



Exprimer les vecteurs \vec{t} , \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} en fonction de \vec{i} et \vec{j} :

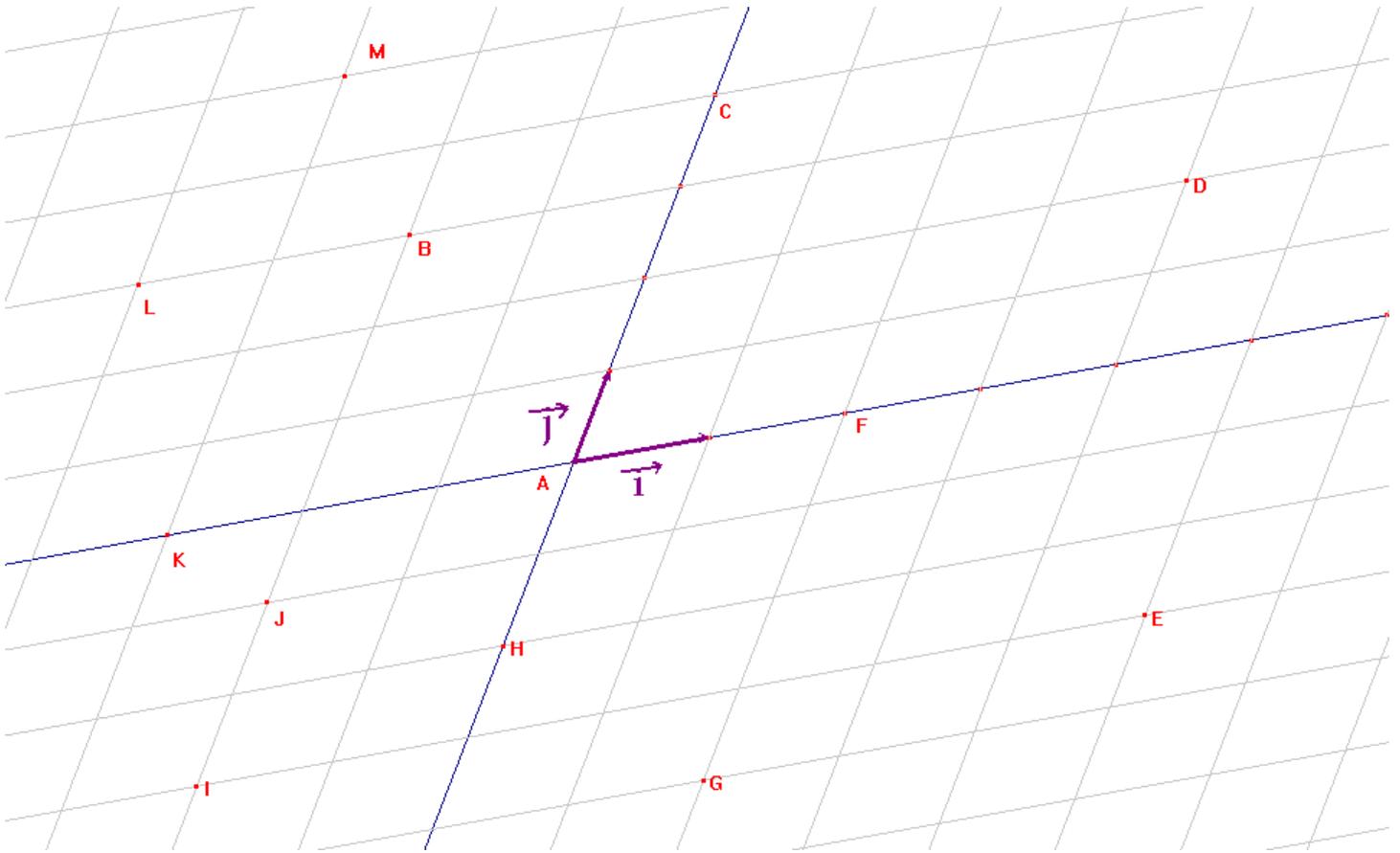
$$\begin{aligned} \vec{t} &= \dots \vec{i} + \dots \vec{j} \\ \vec{u} &= \dots \vec{i} + \dots \vec{j} \\ \vec{v} &= \dots \vec{i} + \dots \vec{j} \\ \vec{w} &= \dots \vec{i} - \dots \vec{j} \end{aligned}$$

Donner les coordonnées des vecteurs suivants dans la base (\vec{i}, \vec{j}) :

$$\begin{aligned} \vec{t} &(\dots ; \dots) \\ \vec{u} &(\dots ; \dots) \\ \vec{v} &(\dots ; \dots) \\ \vec{w} &(\dots ; \dots) \\ \vec{i} &(\dots ; \dots) \\ \vec{j} &(\dots ; \dots) \end{aligned}$$

Activité 2 : Repère du plan affine

On se place ici dans un repère $(A ; \vec{i}, \vec{j})$: **l'origine** est A ; **la base** est (\vec{i}, \vec{j})



Compléter :

$\vec{AB} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$	donc B a pour coordonnées $(\dots ; \dots)$ dans ce repère.
$\vec{AC} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$	donc C a pour coordonnées $(\dots ; \dots)$ dans ce repère.
$\vec{AD} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$	donc D a pour coordonnées $(\dots ; \dots)$ dans ce repère.
$\vec{AE} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$	donc E a pour coordonnées $(\dots ; \dots)$ dans ce repère.
$\vec{AF} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$	donc F a pour coordonnées $(\dots ; \dots)$ dans ce repère.
$\vec{AG} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$	donc G a pour coordonnées $(\dots ; \dots)$ dans ce repère.
$\vec{AA} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$	donc A a pour coordonnées $(\dots ; \dots)$ dans ce repère.

Repasser l'axe des abscisses en et l'axe des ordonnées en

$\vec{CD} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$ donc les coordonnées du vecteur \vec{CD} sont $(\dots ; \dots)$

On peut les obtenir grâce à la formule $\vec{CD} (x_D - x_C ; y_D - y_C)$

Calculer de même les coordonnées des vecteurs suivants :

$\vec{BD} (\dots - \dots ; \dots - \dots)$	$\vec{BD} (\dots ; \dots)$
$\vec{FB} (\dots - \dots ; \dots - \dots)$	$\vec{FB} (\dots ; \dots)$
$\vec{BD} (\dots - \dots ; \dots - \dots)$	$\vec{BD} (\dots ; \dots)$
$\vec{FC} (\dots - \dots ; \dots - \dots)$	$\vec{FC} (\dots ; \dots)$