

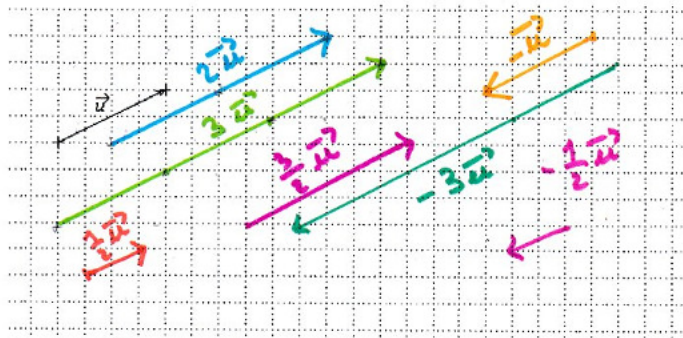
Chapitre X - Multiplication d'un vecteur par un réel et vecteurs colinéaires.

On donne un vecteur \vec{u} .

Tracer un représentant de chacun des

vecteurs : $2\vec{u}$, $3\vec{u}$; $\frac{1}{2}\vec{u}$; $\frac{3}{2}\vec{u}$

$-\vec{u}$; $-3\vec{u}$; $-\frac{1}{2}\vec{u}$



Définition : on dit que deux **vecteurs** \vec{u} et \vec{v} sont **colinéaires** lorsqu'il existe un nombre $k \in \mathbb{R}$ tel que $\vec{u} = k \vec{v}$ ou $\vec{v} = k \vec{u}$.

Remarques : si $k > 0$, \vec{u} et \vec{v} ont même *direction*.. et même *sens*.....

si $k < 0$, \vec{u} et \vec{v} ont même *direction*....mais sont de *sens* *opposés*.

si $k = 0$, l'un des deux au moins est le vecteur nul.

Propriété : Dire que deux vecteurs non-nuls sont colinéaires signifie qu'ils ont *même*...
...*direction*.....

Remarque : le vecteur nul $\vec{0}$ est colinéaire à tous les vecteurs du plan.

On utilise donc la colinéarité pour prouver :

Que deux droites sont parallèles	Que trois points sont alignés
\vec{AB} et \vec{CD} colinéaires non-nuls équivaut à $(AB) \parallel (CD)$	\vec{AB} et \vec{AC} colinéaires \Leftrightarrow A, B, C sont alignés

Propriétés calculatoires (admisses) :

Commutativité de l'addition : Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} : $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$

Pour faire la différence de deux vecteurs, on additionne l'opposé du second :

$$\vec{u} - \vec{v} = \vec{u} + (-\vec{v})$$

Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} du plan et pour tous réels k et k' :

$k\vec{u} + k'\vec{u} = (k + k')\vec{u}$	$k\vec{u} + k'\vec{v} = k(\vec{u} + \vec{v})$	$k(k'\vec{u}) = (kk')\vec{u} = k'(k\vec{u})$
--	---	--

Astuce pour les problèmes de démonstration : Pour prouver que deux vecteurs sont colinéaires, on peut les exprimer tous deux en fonction de deux vecteurs de base (non-colinéaires) connus.

Exemples : Lorsqu'on travaille dans un triangle ABC, on peut exprimer les vecteurs utiles en fonction de \vec{AB} et \vec{AC} à l'aide de la relation de Chasles

Lorsqu'on travaille dans un parallélogramme ABCD, on peut exprimer les vecteurs en fonction de \vec{AB} et \vec{AD}